

『アミューズメント（ゲーム、マルチメディア 他）』

目 次

1 . 講演

「ロボットの心の作り方」

自律分散的無意識と受動的意識から成るロボットの心構成法 1
慶應義塾大学 前野 隆司 氏

2 . 講演

「コンピュータゲームにおける

3次元キャラクタアニメーション技術」 7
(株)ナムコ インキュベーションセンター 事業開発グループ
宮沢 篤 氏

3 . 研究発表

「人操作支援のための電動自転車の自立走行制御」 17
慶應義塾大学 村上 俊之 氏

今回担当委員：村上委員(慶應大)、浅野委員(広島工大)、秦委員(香川大)
塚田委員(東芝)、安藤委員(富士通研)、加藤委員(中部大)
水垣委員(九州工大)、駒野目委員(池上通信機)